Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 16 аул Малый Барханчак Ипатовского района Ставропольского края

Рассмотрено: Педагогическим советом МКОУ СОШ № 16 протокол № 1 от 30 августа 2022 года

УТВЕРЖДАЮ:
Врио директора МКОУ СОШ № 16
Л.Р. Джанаева
Приказ № 59
От 30 августа 2022 года

Рабочая программа учебного предмета « Информатика и ИКТ» 10 класс

Составитель:

Рамаева Римма Шабановна

Учитель информатики

аул Малый Барханчак

2022 год

Пояснительная записка

Рабочая программа учебного предмета на уровне <u>среднего образования</u> разрабатывается на основе:

- Федеральный закон от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ (ред. от 31.12.2014 г., с изм. от 02.05.2015 г.) «Об образовании в Российской Федерации» (с изм. и доп., вступ. в силу с 31.03.2015 г.)
- Федеральный государственный образовательный стандарт среднего общего образования, утвержденный приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 17.105.2012 № 413.
- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 31.12.2015 № 1588 «О внесении изменений в федеральный государственный образовательный стандарт среднего образования, утвержденный приказом Министерства образования и науки РФ от 17 мая 2012г. №413».
- Рабочая программа базового курса «Информатика и ИКТ» для 10 класса составлена на основе Федерального компонента Государственного образовательного стандарта среднего (полного) общего образования по информатике и ИКТ (базовый уровень) (от 05.03.2004 №1089) и Примерной программы среднего полного общего образования (базовый уровень) по «Информатике и ИКТ», рекомендованной Минобразования РФ(Информатика. Программы для общеобразовательных учреждений. 2-11 классы: методическое пособие /Сост. М.Н. Бородин. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012).

При составлении рабочей программы была использована программа базового курса «Информатика и ИКТ» (авторы Семакин И.Г., Хеннер Е.К.) для 10-11 классов, рассчитанная на 68 часов. В Федеральном базисном учебном плане на изучение базового курса «Информатика и ИКТ» в старшей школе в универсальных классах отводится: 1 час в 10 классе и 1 час в 11 классе.

Учебная дисциплина «Информатика и информационно - коммуникационные технологии», согласно предложенной программе, принадлежат к общеобразовательному циклу и к циклу «технологии».

Образовательная область: Математика.

Образовательный компонент: Информатика и ИКТ.

Рабочая программа выполняет две основные функции:

- *Информационно-методическая* функция позволяет всем участникам образовательного процесса получить представление о целях, содержании, общей стратегии обучения, воспитания и развития, учащихся средствами данного учебного предмета
- *Организационно-планирующая* функция предусматривает выделение этапов обучения, структурирование учебного материала, определение его количественных и качественных характеристик на каждом из этапов, в том числе для содержательного наполнения промежуточной аттестации учащихся.

<u>В основе построения программы лежат</u> принципы: единства, преемственности, вариативности, выделения понятийного ядра, деятельного подхода, проектирования и системности.

Изучение информатики и ИКТ в старшей школе на базовом уровне направлено на достижение следующих целей:

- освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в обществе, биологических и технических системах;
- овладение умениями работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и средств ИКТ при изучении других школьных предметов;

- воспитание ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации;
- приобретение опыта использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности;
- выработка навыков применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.

Основная задача курса:

- **познакомить** учащихся понятиями: «система», «информация», «модель», «алгоритм» и их ролью в формировании современной картины мира;
- раскрыть общие закономерности информационных процессов в природе, обществе, технических системах;
- познакомить с принципами структурирования, формализации информации выработать умение строить информационные модели для описания объектов и систем;
- развивать алгоритмический и логический стили мышления;
- сформировать умение организовать поиск информации, необходимой для решения поставленной задачи;
- сформировать умение планировать структуру действий, необходимых для достижения заданной цели, при помощи фиксированного набора средств;
- **сформировать** навыки поиска, обработки, хранения информации посредством современных компьютерных технологий для решения учебных задач, а в будущем и в профессиональной деятельности;
- **выработать** потребность обращаться к компьютеру при решении задач из любой предметной области, базирующуюся на осознанном владении информационными технологиями и навыках взаимодействия с компьютером.

Формирование информационных и коммуникативных компетенций школьников - одна из главных задач курса информатики.

Планируемые результаты освоения учебного предмета.

Личностными результатами обучающихся являются:

- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики;
- сформированность навыков сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности;
- бережное, ответственное и компетентное отношение к физическому и психологическому здоровью как собственному, так и других людей, умение оказывать первую помощь;
- готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности; осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов.

Метапредметными результатами обучающихся являются:

• умение самостоятельно определять цели и составлять планы; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать учебную и внеучебную (включая внешкольную) деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения целей; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;

- умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции другого, эффективно разрешать конфликты;
- готовность и способность к самостоятельной информационно-познавательной деятельности, включая умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников;
- владение навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований, границ своего знания и незнания, новых познавательных задач и средств их достижения.

Предметными результатами обучающихся являются:

- сформированность представлений о роли информации и связанных с ней процессов в окружающем мире;
- владение навыками алгоритмического мышления и понимание необходимости формального описания алгоритмов;
- владение умением понимать программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня; владение знанием основных конструкций программирования; владение умением анализировать алгоритмы с использованием таблиц;
- владение стандартными приемами написания на алгоритмическом языке программы для решения стандартной задачи с использованием основных конструкций программирования и отладки таких программ; использование готовых прикладных компьютерных программ по выбранной специализации;
- сформированность представлений о компьютерно математических моделях и необходимости анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса);сформированность представлений о способах хранения и простейшей обработке данных; сформированность понятия о базах данных и средствах доступа к ним, умений работать с ними;
- владение компьютерными средствами представления и анализа данных;
- сформированность базовых навыков и умений по соблюдению требований техники безопасности, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации; сформированность понимания основ правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.

1. Введение в предмет

Ученик научится:

- - определять в чем состоят цели и задачи изучения курса в 10-11 классах
- находить из каких частей состоит предметная область информатики

2. Информация

- Ученик научится:
- - определять три философские концепции информации
- - понимать информации в частных науках: нейрофизиологии, генетике, кибернетике, теории информации
- - определять, что такое язык представления информации; какие бывают языки
- - понимать «кодирование» и «декодирование» информации
- - использовать примеры технических систем кодирования информации: азбука Морзе, телеграфный код Бодо
- - использовать понятия «шифрование», «дешифрование».
- - понимать сущность объемного (алфавитного) подхода к измерению информации
- - использовать определение бита с алфавитной т. з.
- - устанавливать связь между размером алфавита и информационным весом символа (в приближении равновероятности символов);
- - устанавливать связь между единицами измерения информации: бит, байт, Кб, Мб, Гб
- - определить сущность содержательного (вероятностного) подхода к измерению информации
- - использовать определение бита с позиции содержания сообщения

Ученик получит возможность научиться:

- - решать задачи на измерение информации, заключенной в тексте, с алфавитной т.з. (в приближении равной вероятности символов)
- - решать несложные задачи на измерение информации, заключенной в сообщении, используя содержательный подход (в равновероятном приближении)
- - выполнять пересчет количества информации в разные единицы

3. Информационные процессы –

Ученик научится:

- - применять современные (цифровые, компьютерные) типы носителей информации и их основные характеристики
- - применять модель К Шеннона передачи информации по техническим каналам связи
- - применять основные характеристики каналов связи: скорость передачи, пропускная способность
- -узнает понятие «шум» и способы защиты от шума.
- - узнает основные типы задач обработки информации
- - понятие исполнителя обработки информации
- - понятие алгоритма обработки информации
- -узнает, что такое «алгоритмические машины» в теории алгоритмов
- - устройство и систему команд алгоритмической машины Поста

Ученик получит возможность научиться:

- - сопоставлять различные цифровые носители по их техническим свойствам
- - рассчитывать объем информации, передаваемой по каналам связи, при известной скорости передачи
- - составлять алгоритмы решения несложных задач для управления машиной Поста

4. Программирование обработки информации

- Ученик научится:
- - определять типы алгоритмических конструкций: следование, ветвление, цикл;
- -определять понятие вспомогательного алгоритма;

Ученик получит возможность научиться:

• - разрабатывать алгоритмы и программы с использование различных алгоритмических конструкций для решения различных задач.

Место предмета в федеральном базисном учебном плане.

Согласно федеральному базисному учебному плану для образовательных учреждений Российской Федерации на изучение информатики на ступени основного общего образования отводится 1 ч в неделю в 9 классе. Авторская программа курса «Информатика и ИКТ» рассчитана на 35 ч. С учетом календаря праздничных дат, расписанием учебных занятий школы, годового учебного графика возможны внесения изменения тем (объединение, резервные часы, повторение), что найдет отражение в календарно — тематическом плане (скорректированные сроки прохождения).

С учетом календаря и праздничных дат программа будет пройдена за 34 часа. В разделе «Повторение» объединены уроки, что будет отражено в календарно — тематическом планировании: 28.05*. Таким образом, программа будет пройдена полностью.

Содержание учебного предмета.

№	Тема программы	Кол-во часов по программе
1	Введение в предмет	1
2	Информация	11
3	Информационные процессы	7

4	Программирование обработки информации	13
5	Повторение	2
6	Всего	34

1. Введение в предмет — 1 ч.

Предмет информатики. Правила ТБ в кабинете информатики. Содержание курса информатики основной школы.

2. Информация – 11 ч.

Понятие информации. Представление информации, языки, кодирование. Измерение информации. Алфавитный подход. Содержательный подход. Представление чисел в компьютере. Представление текста, изображения и звука в компьютере.

3. Информационные процессы – 7 ч.

Хранение и передача информации. Обработка информации и алгоритмы. Автоматическая обработка информации. Информационные процессы в компьютере.

4. Программирование обработки информации – 13 ч.

Алгоритмы и величины. Структуры алгоритмов. Паскаль – язык структурного программирования. Элементы языка Паскаль и типы данных. Операции, функции, выражения. Оператор присваивания, ввод и вывод данных. Логические величины, операции, выражения. Программирование ветвлений. Программирование циклов. Вложенные и итерационные циклы. Вспомогательные алгоритмы и подпрограммы. Массивы. Организация ввода и вывода данных с использованием файлов. Символьный тип данных. Строки символов. Комбинированный тип данных.

5. Повторение – 2 ч.

«Календарно-тематическое планирование 10 класс».

№ урока	Тема урока	Характеристика основных видов деятельности ученика	Плановые сроки прохождения темы	Фактические сроки
		Учащиеся должны знать:		
1	Введение. Правила ТБ в кабинете информатики.	- в чем состоят цели и задачи изучения курса в 10 классе;		
	ттформатики.	- из каких частей состоит предметная область		
		информатики.		
		Учащиеся должны знать:		
		-три философские концепции информации		
2	Понятие информации.	- понятие информации в частных науках:		
		нейрофизиологии, генетике, кибернетике,		
		теории информации.		
3	Представление информации.	Учащиеся должны знать:		
		-что такое язык представления информации;		
		какие бывают языки		
		-понятия «кодирование» и «декодирование»		
4	Работа 1.1. Шифрование данных.	информации		
4		-примеры технических систем кодирования		
		информации: азбука Морзе, телеграфный код		
		Бодо		
		-понятия «шифрование», «дешифрование».		
5	Измерение информации. Алфавитный	Учащиеся должны знать:		
3	подход.	- сущность объемного (алфавитного) подхода к		
6	Измерение информации. Содержательный	измерению информации		
	подход.	- определение бита с алфавитной точки зрения;		
7	Работа 1.2. Измерение информации.	-связь между размером алфавита и		
		информационным весом символа;		
		-связь между единицами измерения		
7		информации;		
		-сущность содержательного (вероятностного)		
		подхода к измерению информации		

ообщения Учанциеся должны уметь: - решать задачи на измерение информации, заключенной в тексте, - решать несложные задачи на измерение информации, заключенной в тексте, - решать несложные задачи на измерение информации, заключенной в тексте, - решать несложные задачи на измерение информации, заключенной в сообщении, используя содержательный подход - выполнять пересчет количества информации в разные слиницы В Представление чиесл в компьютере. Учащиеся должны знать: - принципы представления данных в памяти компьютера; - представления целых чиесл без знака и со знаком; - принципы представления пелых чиесл без знака и со знаком; - принципы представление пелых чисел. Учащиеся должны уметь: - получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; - определять по внутреннему коду значение числа. 10 Представление текста, изображения и звука в компьютере пособы кодирования текста в компьютере; - способы кодирования текста в компьютере; - способы представления изображения; пветовые модели; - в чем различие растровой и векторной графики; - способы и цекереного (цифрового)
Учащиеся должны уметь: - решать задачи на измерение информации, заключенной в тексте, - решать несложные задачи на измерение информации, заключенной в сообщении, используя содержательный подход - выполнять пересчет количества информации в разные единицы В представление чисел в компьютере. Учащиеся должны знать: - принципы представления данных в памяти компьютера; - принципы представления целых чисел без знака и со знаком; - принципы представления целых чисел без знака и со знаком; - принципы представление целых чисел Учащиеся должны уметь: - получать внутреннем уметь: - получать внутреннем укоду значение числа Опредслать по внутреннему коду значение числа Учащиеся должны уметь: - пособы кодирования текста в компьютере; - способы кодирования текста в компьютере; - способы представления; пветовые модели; - в чем различие растровой и векторной графики;
заключенной в тексте, - решать несложные задачи на измерение информации, заключенной в сообщении, используя содержательный подход - выполнять пересчет количества информации в разные единицы 8 Представление чисел в компьютере. Учащиеся должны знать: -принципы представления данных в памяти компьютера; -диапазоны представления целых чисел без знака и со знаком; -принципы представления вещественных чисел без знака и со знаком; -принципы представления вещественных чисел. Учащиеся должны уметь: -получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. Учащиеся должны знать: -способы кодирования текста в компьютере; -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики:
задачи на измерение информации, заключенной в сообщении, используя содержательный подход сывполнять пересчет количества информации в разные единицы 8 Представление чисел в компьютере. Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.4. Представления и звука в компьютере. Представление текста, изображения и звука в компьютере. Туащиеся должны знать: -получать внутреннее представление целых чисел, учащиеся должны уметь: -получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -принципы представление целых чисел. Учащиеся должны уметь: -получать внутреннеем коду значение числа. Учащиеся должны знать: -способы кодирования текста в компьютере; -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
заключенной в сообщении, используя содержательный подход - выполнять пересчет количества информации в разные единицы 8 Представление чисел в компьютере. Учащиеся должны знать: -принципы представления данных в памяти компьютера; -представление целых чисел; -дмапазоны представления целых чисел без знака и со знаком; -принципы представления вещественных чисел. Учащиеся должны уметь: -получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. 10 Представление текста, изображения и звука в компьютерепособы представления знать: -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
Содержательный подход
Выполнять пересчет количества информации в разные единицы
В разные единицы Учащиеся должны знать: -принципы представления данных в памяти компьютере. Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.4. Представление текстов. В разные единицы Учащиеся должны знать: -принципы представления вещественных чисел без знака и со знаком; -принципы представления вещественных чисел. Учащиеся должны уметь: -получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. Учащиеся должны знать: -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; щветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
8 Представление чисел в компьютере. Учащиеся должны знать: -принципы представления данных в памяти компьютера; -представление целых чисел; -диапазоны представления целых чисел без знака и со знаком; -принципы представления вещественных чисел. Учащиеся должны уметь: -получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. Учащиеся должны знать: -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; -способы представления изображения
Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.4. Представление текстов. Представление текстов. Работа 1.4. Представление текстов. Работа 1.4. Представление текстов. Работа 1.5. Принципы представления данных в памяти компьютере; способы кодирования текста в компьютере; ечем различие растровой и векторной графики; - принципы представления целых чисел без знака и со знаком; —принципы представления вещественных чисел. Учащиеся должны уметь: —получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; —определять по внутреннему коду значение числа. Учащиеся должны знать: —способы кодирования текста в компьютере; —способы представления изображения; цветовые модели; —в чем различие растровой и векторной графики;
работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.4. Представление текстов. Компьютера; -представление целых чисел; -диапазоны представления целых чисел без знака и со знаком; -принципы представления вещественных чисел. Учащиеся должны уметь: -получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. Учащиеся должны знать: -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; претовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
10 Представление текста, изображения и звука в компьютере. 11 Работа 1.4. Представление текстов. 10 Р
Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.3. Представление чисел. Работа 1.4. Представление текстов. Работа 1.5. Представление чисел. Работа 1.6. Представление текстов. Работа 1.6. Представление текстов. Работа 1.7. Представление текстов. Работа 1.6. Представление числа. Работа 1.6. Представления и звука в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
9 Работа 1.3. Представление чисел. 10 Представление текста, изображения и звука в компьютере. 11 Работа 1.4. Представление текстов. 3 нака и со знаком; -принципы представления вещественных чисел. Учащиеся должны уметь: -получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. Учащиеся должны знать: -способы кодирования текста в компьютере; -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
Работа 1.3. Представление чисел. -принципы представления вещественных чисел. Учащиеся должны уметь: -получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. Представление текста, изображения и звука в компьютере. -способы кодирования текста в компьютере; -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
Работа 1.3. Представление чисел. — иисел. — иисел. — иисел. — получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; — определять по внутреннему коду значение числа. — представление текста, изображения и звука в компьютере. — иисел. — учащиеся должны знать: — способы кодирования текста в компьютере; — способы представления изображения; — представления изображения; — представления изображения; — иветовые модели; — в чем различие растровой и векторной графики;
10 Представление текста, изображения и звука в компьютере. 11 Работа 1.4. Представление текстов. Представление текстов. 10 Работа 1.4. Представление текстов. 10 Работа 1.4. Представление текстов. 11 Работа 1.4. Представление текстов. 12 Работа 1.4. Представление текстов. 13 Работа 1.4. Представление текстов. 14 Работа 1.4. Представление текстов. 15 Работа 1.4. Представление текстов. 16 Работа 1.4. Представление текстов. 17 Работа 1.4. Представление текстов. 18 Работа 1.4. Представление текстов. 19 Работа 1.4. Представление текстов. 19 Работа 1.4. Представление текстов. 10 Работа 1.4. Предст
-получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. 10 Представление текста, изображения и звука в компьютере. 11 Работа 1.4. Представление текстов. 12 Работа 1.4. Представление текстов. 13 Работа 1.4. Представление текстов. 14 Работа 1.4. Представление текстов. 15 Работа 1.4. Представление текстов.
-получать внутреннее представление целых чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. 10 Представление текста, изображения и звука в компьютере. 11 Работа 1.4. Представление текстов. 12 Работа 1.4. Представление текстов. 13 Работа 1.4. Представление текстов. 14 Работа 1.4. Представление текстов. 15 Работа 1.5 Представление текстов. 16 Работа 1.6 Представление текстов. 17 Работа 1.6 Представление текстов. 18 Работа 1.7 Представление текстов. 19 Работа 1.8 Представление текстов. 10 Работа 1.9 Представление представление целых чисел в памятикомпьютера; -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
чисел в памятикомпьютера; -определять по внутреннему коду значение числа. Представление текста, изображения и звука в компьютере. Ти Работа 1.4. Представление текстов. Неприменения изображения и звука в компьютере; -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; -способы представления изображения изображени
определять по внутреннему коду значение числа. Представление текста, изображения и звука в компьютере. Работа 1.4. Представление текстов. Учащиеся должны знать: -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
10 Представление текста, изображения и звука в компьютере. 11 Работа 1.4. Представление текстов. -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики; -в чем различие растровой и векторной графика растровой и векторном графика растровой и вектор
то компьютере. 11 Работа 1.4. Представление текстов. -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
то компьютере. 11 Работа 1.4. Представление текстов. -способы кодирования текста в компьютере; -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
11 Работа 1.4. Представление текстов. -способы представления изображения; цветовые модели; -в чем различие растровой и векторной графики;
-в чем различие растровой и векторной графики;
графики;
-способы дискретного (цифрового)
епосовы длекретного (длирового)
Работа 1.5. Представление изображения и представления звука.
12 звука. Учащиеся должны уметь:
-вычислять размер цветовой палитры по
значению битовой
значению оитовои
глубины цвета;

		частоте дискретизации, глубине кодирования и	
		времени записи.	
		Учащиеся должны знать:	
		-историю развития носителей информации;	
		-современные (цифровые, компьютерные)	
		типы носителей	
		информации и их основные характеристики;	
		-модель К. Шеннона передачи информации по	
		техническим каналам связи;	
12	V	-основные характеристики каналов связи:	
13	Хранение и передача информации.	скорость передачи, пропускную способность;	
		-понятие «шум» и способы защиты от шума.	
		Учащиеся должны уметь:	
		-сопоставлять различные цифровые носители	
		по их техническим свойствам;	
		-рассчитывать объем информации,	
		передаваемой по каналам связи, при известной	
		скорости передачи.	
		Учащиеся должны знать:	
	Обработка информации и алгоритмы.	-основные типы задач обработки информации;	
		-понятие исполнителя обработки информации;	
14		-понятие алгоритма обработки информации.	
14		Учащиеся должны уметь:	
		-по описанию системы команд учебного	
		исполнителя составлять алгоритмы управления	
		его работой.	
15	Автоматическая обработка информации.	Учащиеся должны знать:	
		-что такое «алгоритмические машины» в	
		теории алгоритмов;	
	Работа 2.2. Автоматическая обработка данных.	-определение и свойства алгоритма управления	
		алгоритмической машиной;	
16		-устройство и систему команд	
		алгоритмической машины	
		Поста.	
		Учащиеся должны уметь:	
		-составлять алгоритмы решения несложных	

		задач для	
		управления машиной Поста.	
17	Информационные процессы в компьютере.	Учащиеся должны знать:	
10	Работа 2.3. Выбор конфигурации	-этапы истории развития ЭВМ;	
18	компьютера.	-что такое фон-неймановская архитектура	
	•	ЭВМ;	
		-для чего используются периферийные	
19	Работа 2.4. Настройка BIOS.	процессоры (контроллеры);	
		-архитектуру персонального компьютера;	
		-принципы архитектуры суперкомпьютеров.	
		Учащиеся должны знать:	
		-этапы решения задачи на компьютере;	
		-что такое исполнитель алгоритмов, система	
		команд исполнителя;	
		-какими возможностями обладает компьютер	
20		как исполнитель алгоритмов;	
	Алгоритмы. Структуры алгоритмов,	-систему команд компьютера;	
20	структурное программирование.	-классификацию структур алгоритмов;	
		-принципы структурного программирования.	
		Учащиеся должны уметь:	
		-описывать алгоритмы на языке блок-схем и на	
		учебном алгоритмическом языке;	
		-выполнять трассировку алгоритма с	
		использованием трассировочных таблиц.	
21	Программирование линейных алгоритмов.	Учащиеся должны знать:	
		-систему типов данных в Паскале;	
		-операторы ввода и вывода;	
		-правила записи арифметических выражений	
	Работа 3.1. Программирование линейных	на Паскале;	
22	алгоритмов.	-оператор присваивания;	
		-структуру программы на Паскале.	
		Учащиеся должны уметь:	
		-составлять программы линейных	
		вычислительных алгоритмов на Паскале.	
23	Логические величины и выражения,	Учащиеся должны знать:	
	программирование ветвлений.	-логический тип данных, логические	

24	Работа 3.2. Программирование логических выражений.	величины, логические операции; -правила записи и вычисления логических	
25	Работа 3.3. Программирование ветвящихся алгоритмов.	выражений; -условный оператор If; -оператор выбора Selectcase. Учащиеся должны уметь: -программировать ветвящиеся алгоритмы с использованием условного оператора и оператора ветвления.	
26	Программирование циклов.	Учащиеся должны знать:	
27	Работа 3.4. Программирование циклических алгоритмов.	-различие между циклом с предусловием и циклом с постусловием; -различие между циклом с заданным числом повторений и итерационным циклом; -операторы цикла Whileu Repeat—Until; -оператор цикла с параметром For; -порядок выполнения вложенных циклов. Учащиеся должны уметь: -программировать на Паскале циклические алгоритмы с предусловием, с постусловием, с параметром; -программировать итерационные циклы; -программировать вложенные циклы.	
28	Подпрограммы.	Учащиеся должны знать:	
29	Работа 3.5. Программирование с использованием подпрограмм.	-понятия вспомогательного алгоритма и подпрограммы; -правила описания и использования подпрограмм-функций; -правила описания и использования подпрограмм-процедур. Учащиеся должны уметь: -выделять подзадачи и описывать вспомогательные алгоритмы; -описывать функции и процедуры на Паскале; -записывать в программах обращения к	

	T		
		функциям и процедурам.	
30	Работа с массивами.	Учащиеся должны знать:	
		-правила описания массивов на Паскале;	
		-правила организации ввода и вывода значений	
		массива;	
		-правила программной обработки массивов.	
	Робото 2 6 програмирования обработки	Учащиеся должны уметь:	
31	Работа 3.6. программирование обработки	-составлять типовые программы обработки	
	одномерных массивов.	массивов, такие как заполнение массива, поиск	
		и подсчет элементов,	
		нахождение максимального и минимального	
		значений,	
		сортировка массива и др.	
		Учащиеся должны знать:	
		-правила описания символьных величин и	
		символьных	
32		строк;	
		-основные функции и процедуры Паскаля для	
	Работа с символьной информацией.	работы с	
		символьной информацией.	
		Учащиеся должны уметь:	
		-решать типовые задачи на обработку	
		символьных величин	
		и строк символов.	
33	Повторение		
34	Повторение		

Перечень учебно-методического и материально-технического обеспечения.

Учебно-методический комплект для учителя:

- **1.** Семакин И. Г., Залогова Л. А., Русаков С. В., Шестакова Л. В. Информатика и ИКТ: Учебник для 10 класса, 2016, М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.
- **2.** Информатика и ИКТ. Задачник-практикум. в 2 т. под ред. И. Г. Семакина, Е. К. Хеннера, 2012, М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.
- **3.** Семакин И.Г., Залогова Л.А., Русаков С.В., Шестакова Л.В. Локальная версия ЭОР в поддержку курса «Информатика и ИКТ. 8-9 класс». URL:http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/2/files/tcor_semakin.rar
- **4.** Информатика и ИКТ: Тесты / Анеликова Л.А. М.: Дрофа, 2007.
- **5.** Информатика. ЕГЭ шаг за шагом. Учебно-методическое пособие/Абрамян М.Э. М.: НИИ школьных технологий, 2010.
- **6.** Информатика и ИКТ 10-11 классы. Тематические тесты. Подготовка к ЕГЭ./под ред. Лысенко Ф.Ф., Евич Л.Н., Ростов-на-Дону, Легион, 2012

Учебно-методический комплект для учащихся:

- **1.** Семакин И. Г., Залогова Л. А., Русаков С. В., Шестакова Л. В. Информатика и ИКТ: Учебник для 10 класса, 2016, М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.
- **2.** Информатика и ИКТ. Задачник-практикум. в 2 т. под ред. И. Г. Семакина, Е. К. Хеннера, 2012, М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.

Цифровые образовательные ресурсы сети Интернет:

- http://metodist.lbz.ru
- http://metod-kopilka.ru
- http://school-collection.edu.ru/catalog/
- http://www.openclass.ru/
- http://it-n.ru/,
- http://pedsovet.su/,
- http://www.uchportal.ru/,
- http://zavuch.info/,
- http://window.edu.ru/,
- http://klyaksa.net,
- http://uchitel.moy.su/,
- http://festival.1september.ru/, и др.

Программное обеспечение:

- Операционная система Windows 7.
- Антивирусная программа Антивирус Касперского 6.0
- Пакет офисных приложений MSOffice 2010.
- Программа-архиватор WinRar.
- Система оптического распознавания текста ABBYYFineReader 8.0 Sprint.
- Мультимедиа проигрыватель.

•